

ZAJĘCIA TANECZNE, TANIEC LUDOWY

PROGRAMOWANIE DLA NAJMŁODSZYCH

Renata Doroba nauczyciel dyplomowany, absolwentka Studium Nauczycielskiego we Wrocławiu oraz Uniwersytetu Opolskiego na kierunkach: „Wychowanie przedszkolne” i „Nauczanie wczesnoszkolne”. Absolwentka studiów podyplomowych: kwalifikacyjnych „Taniec w edukacji” i „Zarządzanie w oświacie”. Jest kwalifikowanym trenerem Odysei Umysłu, uczestniczka wielu kursów i projektów z zakresu programowania dla najmłodszych. Swoje kwalifikacje stale podnosi poprzez uczestnictwo w rozmaitych kursach i warsztatach. Od 1996 roku prowadzi zajęcia z tańca ludowego dla dzieci. Przez wiele lat tańczyła w zespołach ludowych "Ślężanie", RZPiT "Wrocław" oraz "Kalina". Jej podopieczni zdobyli liczne nagrody i wyróżnienia w konkursach i festiwalach. Uczestniczyła w projektach z zakresu programowania „Język maszyn” oraz „Eksperci programowania”.

Zajęcia taneczne z elementami tańca ludowego

skierowane do dzieci w wieku 6 – 10 lat, które lubią tańczyć również na ludową nutę. W trakcie zajęć będziemy rozwijać umiejętności i zdolności taneczne, ćwiczyć i poznawać różne techniki taneczne oraz tworzyć choreografie. Poznamy polskie tańce narodowe i ludowe, nowoczesne oraz latino. Przygotujemy się do pokazów tanecznych, które zaprezentujemy podczas występów.

Zajęcia taneczne

skierowane do uczniów klas 4 -7 (grupa średniozaawansowana). W trakcie zajęć będziemy doskonalić, rozwijać umiejętności i zdolności taneczne, ćwiczyć i poznawać nowe techniki taneczne oraz tworzyć choreografie. Przygotujemy się do pokazów tanecznych, które zaprezentujemy podczas występów.

Programowanie dla najmłodszych

Zajęcia skierowane do uczniów klas 1 -3. W trakcie zajęć będziemy bawić się w kodowanie i odkodowywanie informacji, rozwijać kreatywne myślenie i rozwiązywanie problemów oraz poznamy wybrane języki programowania. Zajęcia będą miały formę warsztatów, na których dzieci podejmą ciekawe i inspirujące wyzwania. Zajęcia będą podzielone na dwa etapy bez i z narzędziami cyfrowymi z wykorzystaniem robotów OzoBot nauka obsługi i tworzenia gier np. w języku Scratch i Baltie przy wykorzystaniu tabletów i komputerów.

Zajęcia wg grafiku zamieszczonego na stronie

ZAPRASZAM SERDECZNIE























